

4E - PROGRAMMA DI INFORMATICA – Prof. Luca Bianchi

UDA 1 Introduzione alle basi di dati

- Sistemi informativi e sistemi informatici
- Dati e informazioni: schemi e istanze
- Il modello dei dati
- La progettazione di una base di dati
- Livelli di astrazione di un DBMS

UDA 2 La progettazione concettuale, logica e fisica: il modello ER

- La progettazione concettuale
- Modelli mediante un attributo e modelli mediante un'entità
- Le associazioni
- Attributi di entità e attributi di associazioni
- Tipi e proprietà di associazioni
- Associazioni uno a molti e molti a molti
- I vincoli di integrità, Chiavi, schemi e associazioni

UDA 3 Lo standard SQL

- Linguaggio SQL
- Operazioni di SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE

UDA 4 La progettazione di un sito web

- L'ipertesto
- Multimedialità e ipermedia
- Progettazione web
- Architettura per il web
- Struttura e rappresentazione
- Housing ed hosting
- Pubblicare un sito
- CMS

UDA 6 Linguaggi per il web

- Il linguaggio di markup
- Da HTML a XHTML
- Regole di base
- I tag
- I fogli di stile CSS
- Sintassi e regole di CSS
- I contenitori
- I link
- Presentare il contenuto
- Il box model
- Form

Erba, 05giugno 2026

I rappresentanti degli studenti

L'insegnante
(Prof. Luca Bianchi)