

I dati strutturati

- Vettori e array
- Operazioni di caricamento, scansione e ricerca
- Ordnamenti (per selezione, a bolle)
- Matrici: dichiarazione, accesso e manipolazione
- Strutture (struct) e tipi di dati complessi
- Applicazioni pratiche in Python

Fondamenti di programmazione orientata agli oggetti

- Nascita e scopi dell'OOP
- Concetto di classe e oggetto
- Attributi e metodi
- Primi esempi di programmazione ad oggetti in Python
- Progetto finale di sintesi

Attività laboratoriali

- Esercitazioni di programmazione strutturata
- Attività in Python
- Uso di variabili, cicli, condizioni, funzioni
- Esercizi su vettori, matrici e dati strutturati
- Cenni di programmazione orientata agli oggetti

Raccordi con la cittadinanza digitale

- Responsabilità nell'uso del codice
- Collaborazione nei lavori digitali
- Consapevolezza nell'uso degli ambienti di programmazione
- Cenni su automazione, IA ed etica dei dati

Il programma è stato letto e condiviso con gli studenti rappresentanti di classe.

Erba, 3 giugno 2026

Prof. Roberto Pazzi - Firma: _____

I rappresentanti degli studenti

Nome e cognome: GIULIA DIANGELO Firma: Giulia DiAngelo

Nome e cognome: ALESSANDRA GARGIULO Firma: Alessandra Gargiulo

ale.gargi.09@gmail.com

Programma svolto di Informatica – Classe 3C

Liceo G. Galilei Erba

Informatica

a.s. 2025-2026

Disciplina: Informatica

Docente: Prof. Roberto Pazzi

Anno scolastico: 2025-2026

Classe: 3C

Il presente documento riporta il programma effettivamente svolto nella classe 3C durante l'anno scolastico 2025-2026.

Programma effettivamente svolto

Ripasso della programmazione strutturata

- Variabili, assegnamenti, input/output
- Strutture di controllo (sequenza, selezione, iterazione)
- Cicli pre- e post-condizionali, ciclo for
- Diagrammi di flusso e rappresentazioni algoritmiche
- Uso di Flowgorithm per la simulazione dei programmi

Introduzione al linguaggio Python

- Struttura di un programma Python
- Tipi di dati e variabili
- Istruzioni di input/output e assegnamento
- Testi e stringhe
- Strutture di controllo: if, switch, while, do-while, for
- Sottoprogrammi: procedure e funzioni
- Parametri per valore e per indirizzo
- Ambiti di visibilità (locale/globale)
- Implementazione di funzioni e procedure in Python
- Esercitazioni applicative progressive