

UDA 1 Architettura del computer e sistemi operativi

- L'architettura di Von Neumann
- Hardware e software
- Il case e la scheda madre
- Periferiche, schede e porte di comunicazione
- L'unità centrale di elaborazione
- La memoria centrale
- I Bit e Byte
- Le parole di memoria, i bus
- Le memorie di massa
- Le periferiche di Input-Output
- Tipi di computer
- Il software di base e il software applicativo
- I Sistemi Operativi nei device
- Tipi e attributi nei file

UDA 2 Internet e cloud computing

Reti di comunicazione e trasmissione dei dati

- La comunicazione a distanza
- Reti di computer
- Segnali analogici e digitali
- I mezzi trasmissivi
- La banda larga
- Le topologie di rete
- Le origini di internet
- Il protocollo TCP/IP
- Gli indirizzi IP

Navigare su Internet in sicurezza

- Www e la navigazione ipermediale
- L'architettura client-server
- Ricerche, posta elettronica, social network, web semantico
- Sicurezza in rete, dipendenze e privacy
- L'architettura e le tipologie del cloud computing

UDA 3 Scratch

- Controlli e animazioni. Esercizi sul libro

UDA 4 I documenti elettronici

Scrivere con Word, Writer e Google docs e Google Moduli

- Gli elementi di un documento
- Confronto tra documenti
- Creare, aprire, salvare, formattare un documento
- Creare un quiz con Google Moduli

I fogli elettronici

- Cos'è un foglio elettronico
- Excel: creare, aprire, salvare una cartella, stili, formattazioni, tabelle, grafici, stampa, macro
- Simulazione ICDL

Erba, 03 giugno 2026

I rappresentanti degli studenti

L'insegnante
(Prof. Luca Bianchi)